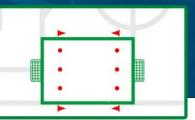


# RÈGLES DU JEU

FOOTBALL DES JEUNES RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL

# TERRAIN 35m X 25m

Sens de la longueur ou de la largeur de la surface de jeu normale



# **CATÉGORIE**



# **FEUILLE DE MATCH**



Feuille digitale obligatoire

# DURÉE



Mi-temps: 10'

# **CHAUSSURES**



Crampons en alu interdits

#### **BUTS**



5m X 2m solidement ancrés au sol

#### **FAIR-PLAY**



Poignée de main avant et après la rencontre

#### TOUCHE



une passe au sol Ce joueur ne peut pas marguer directement. Adversaires à 3m

# CLASSEMENT



Pas d'application

#### **BALLON**



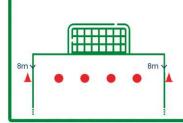
Taille 3

#### CARTE JAUNE/ROUGE



D'application Carte jaune non enregistrée aussi pour le staff

#### **SURFACE DE BUT**



La zone s'étend sur la largeur du terrain iusau'à 8m de la liane de but matérialisée par des cônes sur chaque ligne de touche, reliés par des crêpes.

#### **GARDIEN DE BUT**



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier. Dégagement à la volée autorisé mais non recommandé.

#### COUP DE PIED DE BUT



En dribble ou par une passe au sol

Ce joueur ne peut pas marquer directement. Adversaires en dehors de la surface de but.

## **COUP FRANC**



Toujours indirect Adversaires à 8m

## **JEU DE TÊTE**



INTERDIT

## PÉNALTY



Pas d'application

#### **REMPLACEMENTS**



**Permanents** Max. 3 remplaçants

# CORNER



Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but. Adversaire à 8m

# **HORS-JEU**



#### Plus d'infos

sur le jeu à 5? Scannez ce QR Code





www.acff.be footdebase@acff.be