

RÈGLES DU JEU FOOTBALL DES JEUNES RÉGIONAL, PROVINCIAL, IRIS ET INTERPROVINCIAL

LES 4 ESSENTIELS DU FESTIFOOT





FAIR-PLAY OR RELATIONS ODÉFIS LUDIQUES OMATCHES 202



CATÉGORIE



FEUILLE DE MATCH



Déclaration obligatoire au CP

DURÉE



Maximum 1h15'

CHAUSSURES



Crampons en alu interdits

FAIR-PLAY



Protocole Fair-Play pour débuter :

- Salut aux parents
- · Give me five entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer:

- Ola vers les parents
- Give me five avec les parents

RELATIONS



FESTIFOOT = FUN FOOTBALL LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE

Les enfants des différents clubs sont mélangés pour former de nouveaux groupes lors du Festifoot

DÉFIS LUDIQUES



 Situations ludiques, psychomotriques ou cognitives qui stimulent et développent les habiletés motrices de l'enfant



- · Le FUN est le moteur du défi!
- 2 séquences de 8'-10' par Festifoot

MATCHES 2c2



- · Jeu en vagues de 20"-30"
- · Ballons magiques compris
- · Départ obligatoire en conduite de balle depuis la zone de départ

Pas de gardien de but!

3 - 4 séquences de 8'-10' par Festifoot Voir le guide du **Festifoot** pour le rôle de l'animateur

BUTS



Longueur: 1,6 à 2m Hauteur: 1,2 à 1,5m

BALLON



Taille 3

BALLON MAGIQUE



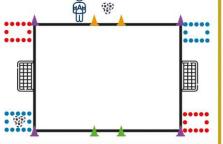
Élément fondamental du 2c2

RÈGLES SIMPLIFIÉES



Pas de corner Pas de rentrée en touche

TERRAIN 12m X 16m50



Plus d'infos

sur le jeu à 2? Scannez ce QR Code





www.acff.be footdebase@acff.be